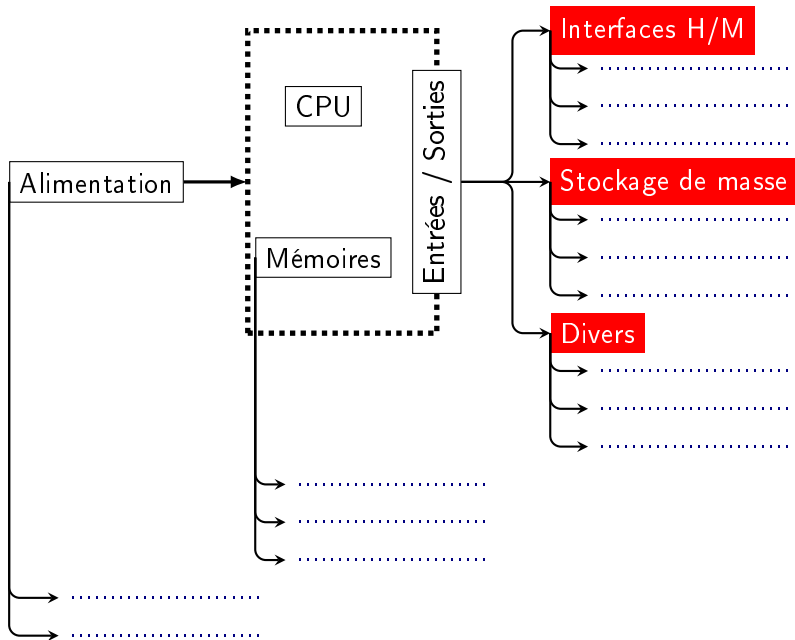
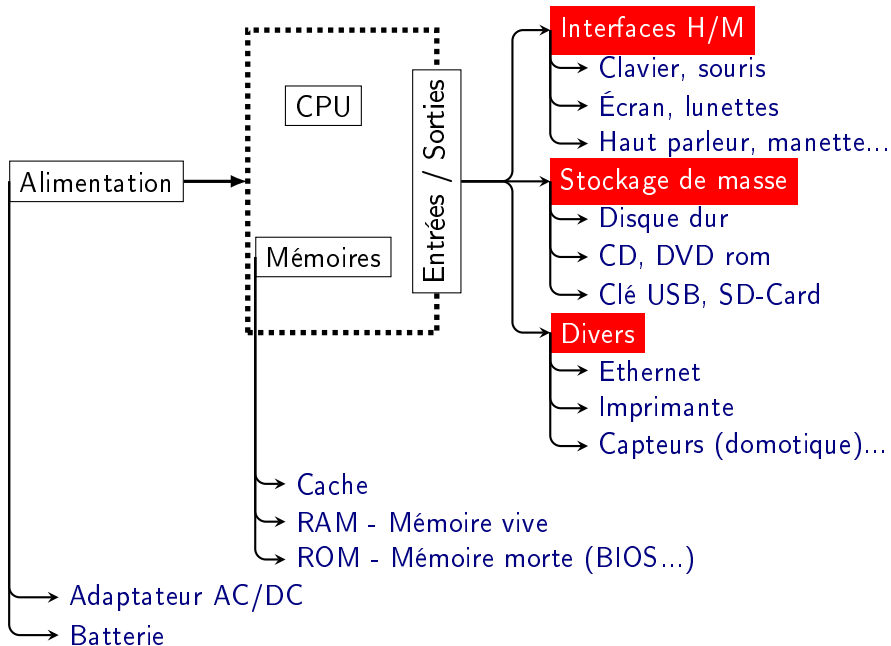
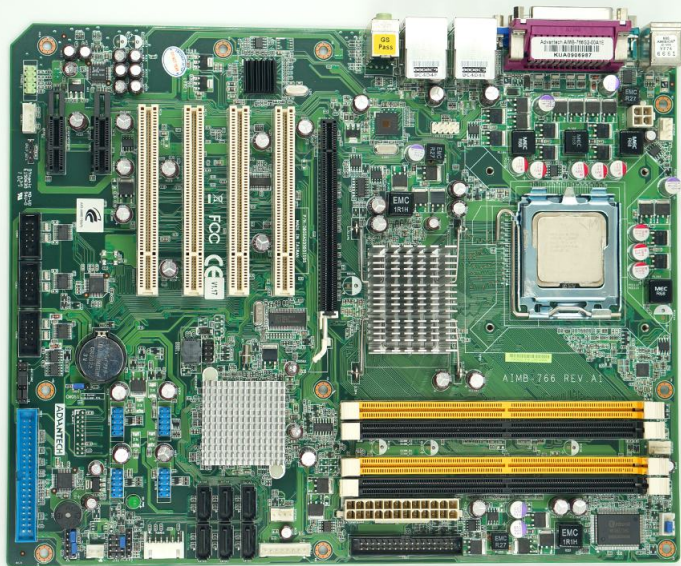


I. Les organes





II. La carte mère



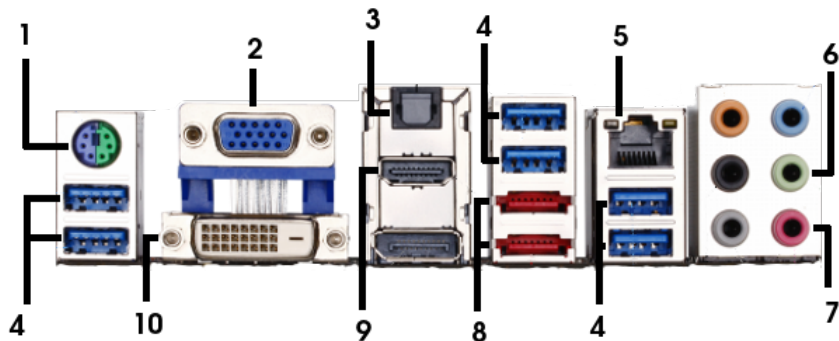
III. Les connecteurs



Prenons l'exemple du Raspberry Pi. Il est minuscule pourtant :

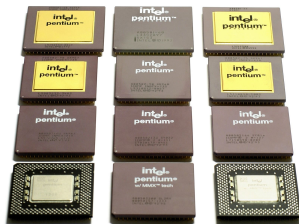
- il inclut cpu, carte graphique, carte son, wifi, ip, ram,
- sa mémoire de masse est une carte SD,
- mais on peut pas réduire clavier, souris, écran... Il faut des prises.

Exercice : Associez

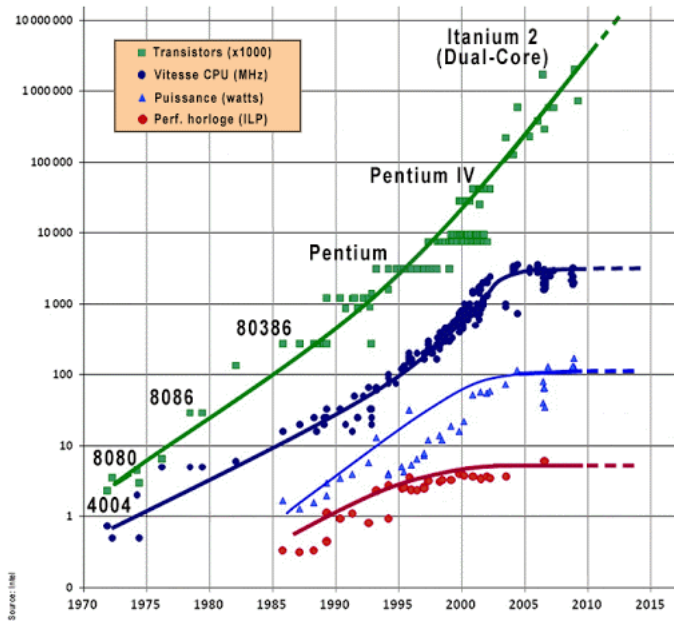


- | | | |
|----------------|------------------|--------------------|
| a) USB | e) HDMI - Vidéo | i) RJ45 - Ethernet |
| b) audio in | f) VGA - Vidéo | j) SATA - données |
| c) audio out | g) PS2 - Vidéo | |
| d) DVI - Vidéo | h) Fibre optique | |

IV. Le processeur

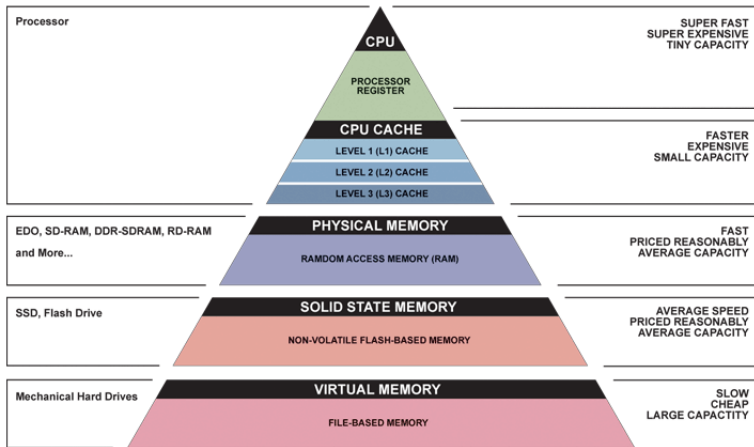


- 1978 - L'Intel 8086, 16 bits, initie la famille x86
- 1982 - 80186 ; 80286, toujours 16 bits, compatibilité ascendante
- 1985 - 80386, 32 bits. AMD concurrent; 1989 - 80486
- 1993 - Pentium. Pour des raisons commerciales Intel arrête sa numérotation
- 2003 - Processeurs 64 bits avec une architecture entièrement nouvelle : fin de la compatibilité ascendante avec x86 - Système d'exploitation différent.



Source: Intel

V. Les mémoires

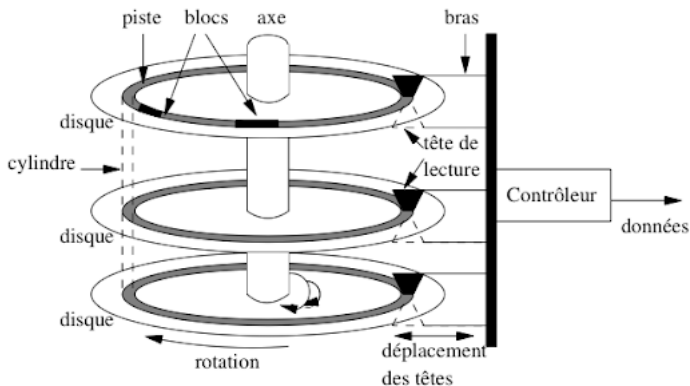


▲ Simplified Computer Memory Hierarchy
Illustration: Ryan J. Leng

Disque dur – *Montré ouvert*



Disque dur – principe



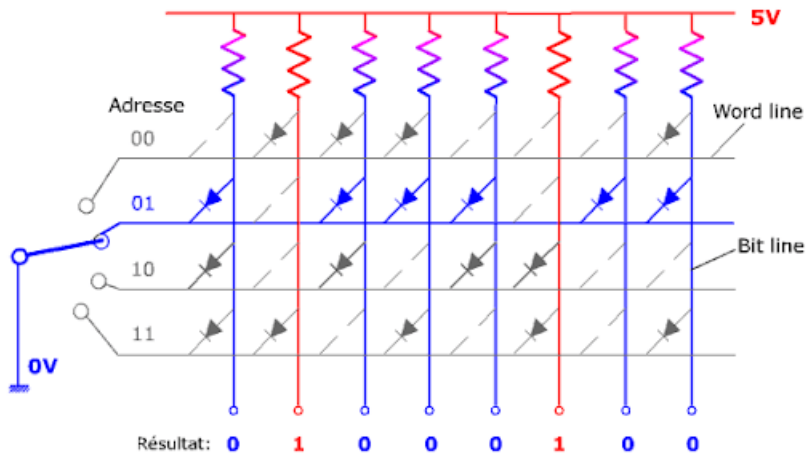
Avant, disques en alliage d'aluminium.

Aujourd'hui, disques en verre : plus c'est dur, plus on peut faire tourner vite, plus l'accès est rapide. Donc risque de casse



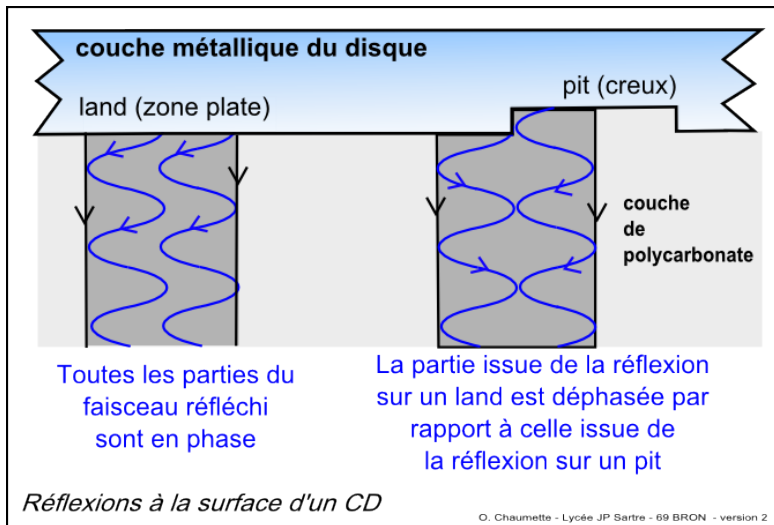
Remplace le disque dur. Ne contient plus de pièce mécanique. Même principe que les mémoires flash – EEPROM – dans les clés USB ou les cartes mémoires.

EEPROM – principe



La mémoire flash des clé USB, SD-Card, SSD est de cette nature.





Faire l'exercice en ligne.